

los placeres de megara

Las aventuras de Ringo Inferno. Episodio I.

En las profundidades del espacio interestelar una solitaria nave se dirige hacia su destino, ignorando lo que el destino le tiene preparado. ¡Pero no estamos hablando de una nave cualquiera! Es ni más ni menos que... ¡la Gran Empujadora!

El gran falo del universo está a bordo, el terror de las féminas de todas las especies conocidas, el mejor agente de la Federación Planetaria... ¡el capitán Ringo Inferno!

■ ¿Cómo jugar?

Bienvenido al mundo de los relatos interactivos. En éstos juegos interaccionas escribiendo frases como EXAMINA SILLA o ABRE PUERTA (también puedes usar los verbos en infinitivo, si lo prefieres, como en ABRIR PUERTA). El juego responde describiéndote cómo es el mundo que te rodea y el resultado de tus acciones.

Hay una serie de comandos comunes a todos los juegos conversacionales. Puedes caminar simplemente indicando el punto cardinal hacia el que quieres ir; por ejemplo NORTE o SUDESTE. Todas las direcciones pueden abreviarse a una o dos letras; en el caso anterior N o SE. También puedes ir ARRIBA o ABAJO o sus sinónimos SUBE y BAJA. En algunos lugares puedes poner también ENTRA o SAL. Además puedes usar "ENTRA EN" o "TREPA A" con algunas cosas.

Cada vez que entres en un lugar, el juego te lo describirá con detalle. Sin embargo, para volver a ver la descripción completa en cualquier momento, usa el comando MIRA (abreviatura M).

Éste es un juego interactivo erótico, por lo que además de los comandos antes mencionados puedes probar a hacer otras cosas, déjate llevar y explora todas las posibilidades... ¡te sorprenderás!

■ Para jugar necesitas un intérprete, si aún no lo tienes descárgatelo según tu plataforma:

Mac OS X: <http://www.logicalshift.demon.co.uk/mac/zoom.html>

Unix / Linux: <http://www.logicalshift.demon.co.uk/unix/zoom/>

Windows: <http://freespace.virgin.net/davidk.kinder/frotz.html>

■ Tienes disponibles más intérpretes, para Pocket PC y Nintendo DS entre otros, búscalos en <http://www.inform-fiction.org/zmachine/interpreters.html>

■ Éste es un relato escrito por Grendelkhan, parcialmente basado en el juego Collision, de Captain Midnight. Todos los textos y personajes son originales.
Programado con Inform 7 5Z71 y la extensión Spanish de Sebastian Arg (www.inform-fiction.org)

■ Cover Art del juego:



Para encontrar más juegos de ficción interactiva entra en el CAAD: <http://www.caad.es>
Xavi Carrascosa - 4 de diciembre de 2009 - www.yonostudio.com